

Convention parisienne de jeux d'histoire 2024

Pour sa 26^{ème} édition, la convention parisienne de jeux d'histoire de Ballainvilliers (Essonne), dont le maître d'œuvre a été encore une fois Gérard PLISSIER, bien soutenu par tous les membres du club, a rencontré cette année encore un franc succès les 23 et 24 novembre 2024. Succès d'autant plus remarquable que la convention se tenait à la période de l'année avec la plus forte densité de tournois. La salle polyvalente des Daunettes où se tenait cette manifestation était pleine des 59 joueurs qui avaient fait le déplacement pour s'engager dans un des quatre tournois organisés par la section jeux d'histoire de l'ACLEB (Association Culture Loisirs Evasion de Ballainvilliers) : Art de la Guerre (AdG), De Bellis Antiquatis (DBA), Hordes Of The Things (HOTT) et Bataille Empire (BE).

Cet événement a bénéficié du soutien de la municipalité qui a prêté la salle et a mis à disposition les services techniques municipaux pour l'agencement du mobilier. La présence de Mme GUEU-VIGUIER maire de Ballainvilliers, accompagnée de deux de ses maires adjoints, Mme FARGEOT et M. BOULLAND, et Mme COUTE présidente de l'ACLEB et de plusieurs membres de son conseil d'administration au cocktail d'inauguration du samedi soir, témoignait d'ailleurs de l'importance de cette activité de « jeu d'histoire » dans la vie associative Ballainvilloise. L'organisation était comme d'habitude impeccable, la salle lumineuse et spacieuse, le buffet copieux et d'excellente qualité. Si les joueurs de la région parisienne étaient nombreux, on notera également une bonne représentation des différentes régions de l'hexagone et des joueurs venus de Belgique et du Royaume Uni.

Ce tournoi aura vu pour la première fois une « descente de police », en fait une visite de courtoisie de la police municipale et de la gendarmerie, illustration des bonnes relations existant entre la section jeu d'histoire de l'ACLEB et les forces de l'ordre. Initialement surpris par ces visiteurs inattendus, les joueurs se sont rapidement replongés dans leurs stratégies, pendant que le président du club essayait de recruter, avec un certain succès semble-t-il, de nouveaux joueurs parmi ces visiteurs.

Pour ce qui est du tournoi AdG, sur une thématique « Les Ottomans 1299-1512 », la participation était en baisse avec 27 participants (mais dont 6 pour lesquels c'était le premier tournoi) à comparer aux 42 de l'an dernier. Venus de toute la France et même d'Angleterre et de Belgique, ceux-ci se sont affrontés sous l'arbitrage éclairé et exemplaire de Lionel MARTINEZ, le Léonard de Vinci du jeu d'histoire de par ses talents d'arbitre, mais aussi de peintre et de joueur. On comptait parmi eux l'auteur de la règle lui-même, Hervé CAILLE, surnommé « El Creator », prolifique auteur de règles de figurines (BE mais aussi AdG, Blitzkrieg). Après une lutte acharnée, c'est Cédric ROUDIL qui s'impose nettement après déjà avoir remporté un trophée l'année dernière, les sympathiques Mickael BRICAULT et Hervé CAILLE complétant le podium.

1^{er} Cédric ROUDIL, ACHILLE, Condottiere Italiens, 405 points

2^{ème} Mickael BRICAULT, ACLEB, Hongrois médiévaux, 380 points

3^{ème} Hervé CAILLE, ACHILLE, Empire Ottoman, 378 points

Le 5^{ème} tournoi Bataille Empire, organisé et arbitré de main de maître par Nicolas BODINEAU, a réuni, pour 4 parties durant le week-end, 16 joueurs venus de toute la France, expérimentés ou novices, membres d'un club ou isolés. Comme à l'accoutumée, les maîtres mots étaient la convivialité et le plaisir du jeu. Aucun thème n'étant imposé, les armées étaient très variées

avec de très belles réalisations en termes de peinture. Toutes les grandes nations étaient représentées : français de 1794 (mêlant anciennes troupes royales, volontaires de l'an II, et brigades amalgamées) à 1815, Autrichiens, Russes, Prussiens et Anglais fin de période, ainsi que plusieurs nations mineures (Bavarois, Portugais, Espagnols, Hollando-Belges et une belle et originale armée danoise).

Les tables de jeu, préparées à l'avance, présentaient des ambiances différentes, avec certaines qui emmenaient les joueurs sur les rives du Nil, avec palmiers, pyramides et crocodiles, ou dans des paysages enneigés. Un crocodile (sur la table « Égypte ») et des troupeaux de vaches, se déplaçant aléatoirement sur certaines tables, faisaient gagner des points supplémentaires aux joueurs : le bivouac des troupes servira plus que de la soupe, au soir de la bataille ! Et clin d'œil supplémentaire, chaque joueur est reparti de Ballainvilliers avec une vache miniature en guise de souvenir, en plus de lots variés et identiques pour tous, le jeu en équipe étant privilégié au classement individuel à BE. Comme à l'accoutumée, le jeu était organisé par équipe (franco-alliés opposés aux coalisés). A l'issue des 32 parties, comme lors des deux dernières éditions, la Coalition l'emportait avec 1 443 points, contre 1 224 pour les franco-alliés. Nul doute que l'Empire prendra sa revanche l'année prochaine !

Le tournoi HOTT était arbitré par Claude CHENUIL et a réuni 10 joueurs, en hausse par rapport à l'an dernier. Comme tous les ans, le niveau dans cette poule était particulièrement relevé et les parties furent donc âprement disputées. Ce tournoi est particulièrement intense, car les participants jouent 7 parties dans la journée, ce qui est exceptionnel et est rendu possible par la fluidité du système de jeu de HOTT. Sur la première marche du podium, on trouve le jeune Alexandre CHENUIL, un habitué de la manifestation qui en 2022 avait vu la victoire lui échapper d'un souffle, et qui remporte là son premier tournoi HOTT. Il devance le redoutable Brunon MASSON, un vieux routier du jeu d'histoire mais dont c'était la première participation (réussie vu son résultat final !) à un tournoi HOTT, et son père Claude CHENUIL, qu'il a écrasé sans pitié lors de la dernière ronde. A noter le résultat tout à fait honorable d'Henri BRAUN, 6^{ème}, un joueur de wargames sur cartes expérimenté mais qui avait découvert HOTT grâce à l'article paru dans VaeVictis cet été et qui avait joué en tout et pour tout deux parties d'entraînement deux semaines avant le tournoi. Cela illustre bien la simplicité du système de jeu de HOTT et sa facilité de prise en mains.

1. Alexandre CHENUIL, isolé, 129 points
2. Bruno MASSON, Orléans Wargam, 103 points
3. Claude CHENUIL, ACLEB, 94 points

Enfin, comme l'an dernier, un tournoi DBA s'est tenu lors de la convention, organisé de main de maître par Bruno MASSON. Le thème était original, chaque joueur devait amener une paire d'armées historiques et le choix de la paire à jouer et des armées pour chaque joueur étant fait en début de ronde. Si beaucoup connaissent l'affrontement entre Alexandre le grand et le roi Porus sur l'Hydaspe aux confins de l'Inde, qui connaît les tribulations du royaume Chanca face aux tribus amazoniennes aux confins de l'Amérique du Sud ?

Six joueurs avaient fait le déplacement, parmi lesquels quelques uns des meilleurs joueurs français de DBA. Au final, après 5 parties acharnées, c'est Xavier PIRON, vieux routier du jeu d'histoire, qui s'impose.

1. Xavier PIRON, SFJ, II/18d Kéraunos Ptolémé vs II/20a Ptolémé, 22 points

2. Stéphane KUGENER, Orléans Wargames, II/49 Romains Marius vs II/53 Ancient British, 19 points
3. Frédéric SAINT GENIES, SFJ, II 15 Alexandre imperial vs II 3a Indiens Classiques, 17 points

Pour voir en images ce à quoi ressemblait cette convention réussie, rendez vous sur le site du club : <https://www.acleb-jeuxdhistoire.fr/>

L'équipe de l'ACLEB vous donne dès à présent rendez-vous en 202~~5~~⁴ à Ballainvilliers pour la 27^{ème} édition de sa convention !