

Comment jouer une armée russe 1812

L'Armée Russe : Les points forts

Incontestablement, l'Armée Russe a pour point fort son artillerie qui traumatise les joueurs adverses (combien de fois ai-je entendu parler de doubles batteries ! Pour une batterie normale a 12 pièces !).

Second atout : son infanterie avec une proportion de $\frac{1}{4}$ Elite ou Garde , $\frac{1}{4}$ légers et $\frac{1}{2}$ Ligne : Y a-t-il plus optimal ? J'en doute ! D'autant plus que cette armée ne dispose pas de troupes de second ligne tels les régiments de réserve prussien ou garde nationale française !

En outre, l'infanterie russe dispose de facteurs améliorant son moral pour l'attaque au corps à corps et pour résister au moral après son feu en défense.

Troisième point fort : sa proportion de cavalerie : 20%.

L'Armée Russe : Les points faibles

Il y en a : L'artillerie est moyennement mobile, la colonne russe est inférieure à la colonne française et plus fragile au feu d'artillerie, le feu d'infanterie est exécrable et la cavalerie est nettement bien moins montée que la cavalerie française en étant plus lente à manœuvrer.

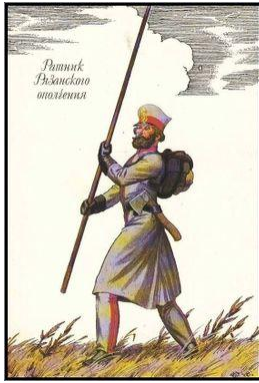
Alors ?

Rien n'est perdu : Utilisons les pratiques de l'époque !

- a) L'Artillerie : elle constitue votre atout N°1 : par son efficacité au tir et par l'impact moral obtenu par sa simple présence !



Donc, optimisez son emploi en sélectionnant d'abord les meilleurs champs de tir pour



elle. Si vous avez à la bouger, utiliser de préférence les batteries à cheval pour le mouvement, l'artillerie à pied est vraiment lente à se positionner. Comme elle constitue votre atout N°1 : **PROTEGEZ LA !** Garnissez ses flancs ou utiliser un obstacle infranchissable pour couvrir son front (coupure humide)... sans oublier la possibilité de la soutenir avec une unité d'Opolchenié (pas cher tout en apportant un bonus moral).

Infanterie Légère : Gros traumatisme pour nos chers joueurs russes que de voir leur infanterie légère se faire décimer par la française. Ne nous leurrons pas, sans cavalerie à portée pour les faire fuir, les fantassins légers français feront un carton en terrain découvert. Cependant, elle reste redoutable en défense dans des espaces construits ... et utilisant l'exemple de Borodino et les écrits de Barclay de Tolly ... on peut l'utiliser efficacement dans l'offensive dans les bois ! Comment me demanderez-vous ? **EN CHARGEANT A LA BAYONNETTE (EN TIRAILLEURS) !** Utilisez de préférence une légère marge de supériorité numérique et je vous garantis que les bois et forêts ne seront plus des havres de paix pour vos ennemis !



c) Grenadiers et Gardes : même si il y en a profusion, il faut quand même les utiliser à bon escient : avec le soutien qui leur convient, ils s'avèrent redoutables !

d) La Ligne : Il est clair que vous disposez là d'une bonne infanterie, mais inférieure à la française en termes de feu et de manœuvre. Néanmoins, pourvu que la cible ait été bien « traitée » avant (artillerie, ...) elle reste efficace. De préférence, ne garder le FEU que pour la défense des espaces construits et contre la cavalerie ... sa capacité de FEU est vraiment handicapant.



e) La Cavalerie : La meilleure cavalerie du monde est ... Russe ! Chevaliers Gardes et Gardes du Corps ! D'accord, vous n'avez pas le mirifique allant des français ... mais avec un peu de soutien qui peut les arrêter ?



f) Utilisez vos cosaques ! Ils ne coûtent pas cher et permettent de ralentir la progression de l'ennemi, de menacer les flancs et l'arrière de l'ennemi ! Utilisez le soutien d'artillerie ! En attaque ou en Défense, elle rabattra le caquet de tout Lassale en herbe que vous affronterez, donnera un bonus moral à vos cavaliers et cassera le moral de la cible par sa présence et les pertes occasionnées !

g) Plans de bataille : Pas de nœuds au cerveau : l'Armée Russe est plus lente que la plupart de ses adversaires donc :

- a. Mettez-vous à la place de votre adversaire, essayez de deviner ses intentions en partant des objectifs, du terrain et des points forts et faibles de son armée, en conséquence, dresser votre propre plan de bataille (valable quelques soit la nation que vous jouiez !). En ce qui vous concerne, ne pas espérer grand-chose des manœuvres compliquées : positionner d'abord son artillerie pour soutenir ses propres troupes ou interdire des secteurs du champ de bataille ;
- b. Ne pas changer de plan en cours de bataille : la mobilité de l'artillerie sera un facteur trop lourd : son déplacement et sa mise en batterie sera lente, donc perte de temps et absence de son soutien !
- c. Chercher à « attendrir » à coups de boulet les positions adverses pour les aborder franchement !
- d. Utilisez vos cosaques ! En soutien, vous les lâcherez sur l'ennemi s'il tourne le dos : pas cher payé le cosaque, mais l'unité ennemie n'est pas prête de se rallier !

En espérant que ces quelques réflexions puissent aider les joueurs Russophiles
1er Empire.